

Key rules and regulations governing participation in the Star Quiz Challenge 2022

TERMS AND CONDITIONS

1. The following rules and regulations (“**Rules and Regulations**”) govern the entire process for the participation in the Star Quiz Challenge 2022 (“**Game**”) and shall be binding on each participant (“**Participant**”, “**Your**” and/or “**You**”) residing in Saudi Arabia (hereinafter collectively referred to as “**Territory**”) who voluntarily desire to participate in the Game hosted by Star Asianet Middle East FZ LLC together with its affiliates, associates, agencies etc., as the case may be (“**STAR/Company**”).

2. Your act of participating in the Game shall be deemed to be your absolute agreement to the rules and regulations, terms, Privacy Policy as prescribed from time to time (hereinafter collectively referred to as “**Rules and Regulations**”). If you do not agree to be bound or cannot comply with any of the Rules and Regulations, please do not continue. Your failure to accept these Rules and Regulations will disqualify your participation in the Game.

3. The Game shall be governed by the Rules and Regulations, and, by entering the Game, each Participant acknowledges that they have read and understood, and unconditionally agree to comply with and abide by these Rules and Regulations. The decisions of STAR on all matters relating to the Game shall be final and binding in all respects.

4. The Privacy Policy available at <https://www.startv.com/legal-terms-policies/terms/contest-terms-conditions/star-asianet-middle-east/> shall govern all usage of any personal information and/or any other information as detailed in the Privacy Policy, including but not limited to, any information in relation to your participation in the Game, gathered under, or pursuant to this Game by STAR (if any).

5. STAR shall promote the Game on its Facebook pages <https://www.facebook.com/STARPlusMiddleEast> and <https://www.facebook.com/AsianetME> (“**Facebook Page**”) and Instagram handle <https://www.instagram.com/starplussmiddleeast/> (“**Instagram Handle**”).

6. The Game shall be available on www.starquizchallenge.com (“**Game Website**”).

7. Non-conformance by the Participant(s) with any and all the Rules and Regulations herein or as set by STAR from time to time will make such Participant’s entry into the Game as null and void.

8. The Star Quiz Challenge is available only in the English language.

9. All Participants are advised to remain in areas with strong and stable/continuous network signal of the telecom operator or internet service provider to ensure smooth functioning of the Game.

10. The Game requires the Participants to answer general knowledge questions in the format specified on the Game Website.

11. The score of each Participant shall be available at the end of the game they can share with their friends on Facebook by sharing the URL of the Game Website. No Participants are eligible to win any prizes, gifts or other type of gratification except for the Game Prize (as defined hereafter) in the Game.

13. By accepting these Rules and Regulations to participate in the Game, the Participant consents to the publication of their score on the Game Website after the application of appropriate filtering mechanism designed by the Company. The Company shall not be responsible or liable for any claims regarding the

exercise of the Company's discretion in this regard. The Company shall not be responsible for any kind of claims, damages, and outrage arising due to the participation of the Participants.

Additionally, the Company shall not be responsible for any violation of Intellectual Property rights that may arise out of any content posted by the Participants.

14. Each Participant may invite their friends by posting the Game Website URL on their social media handles. Once invited, each user needs to accept the Rules and Regulations to participate in the Game. By participating in the Game, the Participant allows the Company to access and display personal information including without limitation, the Participant's Game Data and Scores in the Leaderboard(s).

15. Each Participant shall be assigned a Unique Identifier for that respective Participant. The points are not transferable between different Unique Identifiers and only one Device's answer selections shall be captured for scoring.

16. The Company reserves the right to modify and/or cancel the Game based on programming, technical requirements, unfavorable climatic conditions and/or any other reasons as the Company may deem fit. The Game in such circumstances could be rescheduled, extended, cancelled or terminated in entirety.

17. Decisions made by the Company shall be final and the Company shall not be responsible for factors including but not limited to loss of data/Points or any other advantage/disadvantage caused to Participants due to technical errors or issues in their device, application, login interface/multiple logins for the same Unique Identifier, any other Participant-led gamification manipulation, internet connection, latency and/or network coverage.

18. The Company recommends the Participants to maintain the privacy of their personal details and not share with third parties their phone number or any other personal details associated with any other social media platform or any other website.

The Company will have access to and collect information and data related to the playing of the Game by the Participant during Game including without limitation their Facebook ID and name and Facebook picture, their Google ID and associated details such as name, date of birth, photograph, email id, mobile number, gender, nationality and country ("Game Data"). The Participant consents to the use of this Game Data by the Company for research and development for a better gaming experience, including but not limited to understanding the functioning of the Game Play, mapping general Participant behavior in response to the features of the Game Play, the improvement of the Game in general, etc. By participating in the Game, the Participants consent to the collection, storage, processing and the transfer of and sharing of the Game Data by the Company, in accordance with its Privacy Policy which is accessible at <https://www.startv.com/legal-terms-policies/terms/contest-terms-conditions/star-asianet-middle-east/>

19. The Participation in the Game Play will be governed by the requirements of the relevant country's privacy laws only.

20. In case of any queries, please write to marketingme@startv.com with your concerns/issues related to the Game Play. All endeavors shall be made to reply to the queries within reasonable time on a best effort basis. However, the absence of a reply shall not be deemed to mean acceptance by the Company of any claims made in the query.

Please refer the detailed Rules and Regulations mentioned below governing the Game.

DETAILED RULES AND REGULATIONS GOVERNING PARTICIPATION IN THE GAME

1. GAME DESCRIPTION

“**Star Quiz Challenge 2022**” is a skill based online game (the “**Game**”) which is being hosted and can be played on the Game Website which is owned and operated by the Company. The Game Play is meant to test the Participant’s knowledge of general knowledge. The Company may run other forms of contests, games hosted by the Company or Sponsors and partners during the course of the Game.

2. KEY DEFINITIONS

1. For the purposes of the Rules and Regulations, the expressions used herein shall have the meaning ascribed to them as below:

a. “**Company**” means Star Asianet Middle East FZ LLC; and includes its affiliates associates, agencies etc., as the case may be for the purposes of the Game.

b. “**Device(s)**” shall mean computers, laptops, smartphones running the Android (with version 4.4 and above)/ iOS (with version 10 and above) operating platforms etc., capable of receiving and transmitting data including via Internet and/or mobile communications technology and/or any other similar technology. The Game may work on sim-based tablets and devices other than smartphones operating on the Android (version 4.4 and above) or iOS (version 10 and above) operating platforms.

c. “**Game Play**” refers to the act of participating in the Game by answering the questions pertaining to the Game.

d. “**Game Data**” refers to the Participant information and Participant-specific Game related data collected by the Company during the Game.

e. “**Leaderboard**” is a dashboard which lists the top scoring Participants in descending order of their Scores/cumulative Points in the Game Play.

f. “**Intellectual Property**” shall include but not be limited to copyrights, trademarks, patents, trade secrets, domain names and/or any other legal interests recognized or protected as intellectual property.

g. “**Game Intellectual Property**” shall include but not limited to the Game creatives, game format, scoring format, all trademarks and copyrights obtained by the Company for the purposes of this Game, IT infrastructure design, domain names and terminologies used in this document to define specific aspects of the Game and any other Intellectual Property associated or related or developed in relation to the Game.

h. “**Participant Profile**” is a dashboard on the Game interface which consists of the cumulative Points earned by the Participant during the Game and during the Game Play.

i. “**Point(s)**” refers to a numerical mark or unit of scoring awarded for successfully answering a question correctly during Game Play.

j. “**Registered User(s)/User**” means a person who has a valid Facebook and/or Google account and accepts these Rules and Regulations to access and/or participate in the Game.

k. “**Rules and Regulations**” means these rules and regulations governing the Game, as stated herein in entirety and as may be amended by the Company from time to time without prior notice, and includes Key Rules accompanying the version of the Game in the Website;

l. “**Score(s)**” means the cumulative Points won by a Participant while playing the Game Play.

m. “**Unique Identifier**” refers to the email id of each Participant of the Game who accepts the Rules and Regulations for the Game.

n. **“Game”** refers to the game Star Quiz Challenge 2022. Star Quiz Challenge 2022 is available on the Game Website which may be played by the Participants on the Device(s) in accordance with the Rules and Regulations and includes all versions of the Game.

o. **“Game Period”** shall mean the 8-week period during which the Game shall be accessible on the Game Website and during which eligible Participants may win the Game Prizes.

p. **“Participant(s)”** means any person(s) who (i) agrees to enter and participate in the Game Play in accordance with the Rules and Regulations as defined in this document; (ii) plays the Game on the Game Website; (iii) is and continues to remain present in the Territory; (iv) is and continues to remain of sound mind and health (v) does not have criminal conviction or an arrangement or a contract that prevents the Participant(s) from participating in the Game; and (vi) is at least 18 (eighteen) years old as on the date of commencement of the Game.

3. PROCEDURE TO PARTICIPATE IN THE GAME

i. Eligibility and Participation

1. The Game is made available in English exclusively on the standalone website www.starquizchallenge.com (**“Game Website”**) and is accessible on the Devices.
2. The Game Play will work only in the Territory and shall not be accessible from other territory (ies) across the world.
3. To participate in the Game Play, the User should (i) agree to enter and participate in the Game Play in accordance with the Rules and Regulations as defined in this document; (ii) play the Game on the Game Website; (iii) be present in the Territory; (iv) be of sound mind and health; (v) not have a criminal conviction or an arrangement or a contract that prevents the Participant(s) from participating in the Game; and (vi) at least 18 (eighteen) years old as on the date of commencement of the Game. The Participation in the Game Play will be governed by the relevant law of data privacy only.
4. The Game is only open for Participants who are individual residents of the Territory, and who are not citizens of any sanctioned country (that is, any country against whom the U.S. economic sanctions are or may be maintained by the U.S. Government).
5. The Participant(s) represent and warrant that:
 - They are not on any Specially Designated Nationals and Blocked Persons list issued by the US Treasury Department’s Office of Foreign Assets Control; and
 - They will not bring the Company and/or its Sponsors in disrepute.
6. The Game is not open to the employees (permanent or contracted) and directors, including each of their immediate family members, of (i) the Company; and (ii) advertising and promotion agencies, the distributors, suppliers of prizes, including each of their parent, subsidiary and affiliated companies and/or entities connected with the promotion of the Game (collectively, the **“Sponsors”**).
7. Failure to provide proof or affidavit of eligibility, including the correct date of birth, including any of the documentation or bank details required under these Terms and Conditions, within the timelines specified by the Company hereunder may result in disqualification. The Company also reserves the right to disqualify a Participant in case a discrepancy is found to exist in the information furnished/provided/stated by the Participant to the Company while registration and/or in the information(s) stated in the documents furnished by the Participants.

ii. Registration

1. By Participating in the Game, the Participant allows the Company to access and display personal information such as the Game Data and Scores in the Leaderboard(s).
2. Prior to proceeding, the Participant agrees with the Rules and Regulations governing the Game.
3. All Registered Users that participate in the Game shall be deemed to have read and accepted the Rules and Regulations and the Privacy Policy as defined herein and updated from time to time.
4. The Game Play is available to all Registered Users, and is accessible for viewing and/or playing, for the duration as defined by the Company.
5. Each time a Participant accepts the Rules and Regulations, they shall be assigned a Unique Identifier for the purposes of the Game. The Points will not be transferable between Unique Identifiers, irrespective of Devices used for Game Play.
6. The Game Play Points shall accrue to the Unique Identifier linked to the Registered User. The Points will be accrued and associated to one Unique Identifier only; the first response for every question captured on the Company servers shall be considered for scoring and Leaderboards.

The Points shall accrue to the Unique Identifier as per the following scenarios:

Type of Participant	Treatment of Points
Registered User	The Points will be accrued to a Unique Identifier and the Points will be issued against the same Unique Identifier.

7. In case of loss of Points due to loss of Device or loss of Points due to multiple logins from the same Device, any other any other Participant-led gamification manipulation, or any other technical glitches, the Company shall not be responsible to identify the actual Participant who has played the Game Play and no questions/queries or requests in this regard shall be entertained. The Company’s decision on whether the Participant should be credited unclaimed Points shall be final and binding on all Users that participate in the Game Play. In case the Company identifies any malpractice/ fraudulent usage / unfair advantage including but not limited to use of cheats, exploits, automation, software, bots or any unauthorized third-party software, the Company reserves the right to disqualify the Participant without any prior notice/intimation.

iii. Charges for the Game

1. Please note that the access to the Game Website is free of cost, however, the access of the Website shall consume data/internet charges. Therefore, the access of the Game Website and the Game Play will result in the use and consumption of data for which data charges as charged by your internet/telecom operator may apply. For further details, please contact your internet/telecom operator.
2. The Company will not and does not receive any monies and/or consideration from the internet/telecom operators and/or any third party, in connection with the data consumed by the Participant for playing the Game.

i. Game Format

1. The Game shall have 3 rounds, i.e. Scattergories, Starcade and Rapid Fire. All questions asked are general knowledge questions covering current affairs, sports, science etc.

Rules:

1. Participants have three levels to complete: Scattergories, Starcade and Rapid Fire.
2. Participants must confirm their answers within given time limit.
3. There is no disqualification if answered wrong. All Participants will be led to the next round.
4. Each unique Participant will be able to play the game up to 6 times per week.
5. Once the Participants completes all the rounds, they will be given a final score and shown where they stand on the Leaderboard.
6. Participants will then be prompted by the Game Website to share the score on social media platform/s to challenge their friends or download their scorecard to share with their friends using their social media accounts.
7. The shared post will have their score card and a URL which will enable their friends to come on to the Game Website and take part in the Game.
8. No points shall be awarded if the time allocated for that question/round runs out before the Participant has entered/selected their answer(s).

1. The Rounds

A) Round 1 - Scattergories

1. Participants have to choose 3 categories out of the six preset categories presented.
2. There will be 1 question for each of the 3 categories.
3. For each correct answer, the Participant gets 30 points
4. The Participant will get 30 seconds to answer each question.
5. Completing this round will lead the Participant to round two.
6. Time saved will be converted to points (1 second saved will be counted as 1 bonus point).

B) Round 2 - Starcade

1. This is a guessing round.
2. The Participants have to give answers based on the clues provided.
3. If the Participant answers correctly on the:
 - 1st attempt – 15 points are earned
 - 2nd attempt – 10 points are earned
 - 3rd attempt – 5 points are earned
4. Each question has a 15-second timeout.
5. If the Participant does not answer the question even after 3 clues, they will enter next round without any points.
6. Completing this round will lead the Participant to the third round.
7. Time saved on the correct answer will be converted to points (1 second saved will be counted as 1 bonus point).

C) Round 3 - Rapid Fire

1. In this round, 6 questions will be asked in 60 seconds.
2. Each correct answer will fetch the Participant 10 points.
3. The Participant has 10 seconds to answer each question.
4. Time saved will be converted to points (1 second saved will be counted as 1 bonus point).

2. The Company reserves the right to edit/add more questions/answer options, change the Points associated with a question, change the Points required to accumulate within each round (including sub-rounds) and take appropriate action in case any answer option does not qualify in the table above.
3. The order and frequency in which each type of question may be asked is at the sole discretion of the Company.
4. The Participant will have to provide answers for each Question within the stipulated time (the time specified in each round for answering a question), which starts from the time the question appears on the Participant's Device. The Participant will win points as per the set 'Scoring' process.
5. The Participant may be notified by a pop-up and/or display on the Game Play screen, upon the receipt of the Participant's correct and/or incorrect answers.
6. Only those options/answers which are received within the stipulated time, will be considered valid.
7. The Company may increase and/or reduce the stipulated time to answer each question at its sole discretion and the decision of the Company in this regard, will be final and binding on the Participant(s). Once the Participant selects an answer option for the question presented during the Game Play, the Participant will not be allowed to change the answer option. If for any technical and/or non-technical reasons, the Company's servers fail to register any option/answer provided and/or selected by the Participant, the Company, shall not be responsible for such delayed receipt or non-receipt or incomplete receipt or receipt of corrupted answers.
8. In the event the Participant's responses to any of the questions during the Game Play is not received within the stipulated time, due to any unforeseen reasons or errors including but not limited to technical or network errors or glitches, the Participant will not be allotted any Points for answering the question, notwithstanding the fact that the Participant may have correctly answered the question through the Device within the stipulated time on the screen of the Device.
9. In case multiple answer entries are received from Participant(s) for the same question, due to any unforeseen reasons or errors including but not limited to technical or network errors or glitches, the Company may at its sole discretion, choose the answer received at the first and foremost attempt by the Participant as recorded in the Company's servers.
10. The Company will not entertain any claims/questions/queries with respect to the authenticity and/or correctness of any questions and answers for the questions.
11. The Company's decision on the correctness or incorrectness of Participant Points computation is final and binding on all.

1. Selection Process and Gratification:

1. The Participant who has earned the high score in a given week of the Game, shall be eligible to win the Weekly Prize ("**Weekly Winner**").
2. In the event that multiple Participants have the same score in a given week, the winner will be selected based on the total bonus time.
3. The same Participant cannot be the Weekly Winner in any two weeks. For example, if Participant A is the top scorer in week 1 and wins the Weekly Prize, and continues to top the leaderboard in week 2, they cannot win the next Weekly Prize, but their cumulative score will be considered to determine their

eligibility to win the Grand Prize. In the above-mentioned example, the Participant with the next-best-score after Participant A will be awarded the Weekly Prize in week 2.

4. The Participant with the highest cumulative score throughout the Game Period will be eligible to win the Grand Prize (“**Grand Winner**”). The Grand Winner need not have been a Weekly Winner in any week. The Weekly Winners and the Grand Winner shall collectively be referred to as the Winners.

5. The Winners will be contacted through the contact details provided by them. Such Winners will be required to execute any and all legal documents as required by the Company. In case a Winner is unable to verify the eligibility details, the said Winner shall be disqualified from the Game, at the sole discretion of the Company.

6. The results of the Game and the Winners will be announced by the Company after the expiry of the Game Period and/or the relevant week therein. In the event, such announcement of Winner(s) is postponed for any reason whatsoever, the Company will not be held responsible for and there shall be no announcement of Winners on any public forum or otherwise. In the event that the Company is of the opinion none of the Participants are eligible to be selected as a Winner, then the Company may exercise its discretion not to select any Winner.

7. The Company shall not be responsible if the Winner(s) are not available at the contact details provided by them and as a result of which the Winner(s) loses their chance to receive the Game Prize(s). The Company shall make only one (1) attempt to reach the Winner(s). In case they do not revert, the selection shall be invalidated and the Company shall not be liable to such Winner(s) in any manner whatsoever.

8. The Winner(s) shall be required to be available as required by the Company to receive the weekly prize as decided by the Company (“**Weekly Prize**”) and/or the grand prize decided by the Company (“**Grand Prize**”) which shall collectively be referred to as the “**Game Prizes**”. The Company may change any of the Game Prizes at its sole discretion, without any obligation to notify the Participants of such change. The Company shall not be liable if any Winner for any loss/damage to their person or property caused/incurred during the Winner’s collection of the Game Prizes and the Winner(s) shall keep the Company indemnified for any loss suffered as a result of the same.

9. If any Participant engages in any behaviour that the Company in its sole discretion believes to be prejudicial to the spirit of the Game, it will result in such Participant’s disqualification from the Game and the receipt of any Game Prize.

10. If any selected Winner is unable to or does not claim the Game Prize for any reason whatsoever, they shall be deemed to have withdrawn from the Game and forfeited their right to claim the Game Prize.

11. All decisions taken by the Company shall be final and binding and shall not be subject to any appeal of any nature whatsoever. Participation in the Game shall be construed to mean that the Participant(s) has(ve) waived their right to dispute any decision(s) made by the Company.

12. The Company reserves the right to change or withdraw the Game Prize should the selected Winner(s) fail to comply with any of the Rules and Regulations and/or applicable laws or for any reason whatsoever.

13. The Company and any Sponsors assume no responsibility and shall not be held liable for any damages, losses, injuries, inconvenience or any other liabilities of any nature whatsoever arising in connection with the fulfilment of any Game Prize.

14. In case Participant(s) and/or Winner(s) fail to produce any documents required by the Company for the purpose of verification of compliance with these Rules and Regulations, such Participant(s) and/or Winner(s) shall stand disqualified without any liability to the Company.

15. The Game Prizes are non-refundable, non-transferrable and non-exchangeable. For the purpose of clarity, no cash equivalent or alternative prize shall be given to the Winner(s) and the Winner(s) cannot exchange the Game Prize(s) for a gift of equivalent value. Further, the Game Prize won is personal to the Winner(s) and the Winner(s) cannot transfer the Game Prize to any other person(s).

16. By participating in the Game, the Winner(s) grant the Company and the Sponsors unlimited use of their names, social media handles, address, voice, photographs, statements and/or likeness in any and all media without remuneration throughout the world in perpetuity for the purpose of publicity and/or advertising.

17. For the sake of clarity, all rights, title and interest in the Game Data shall vest with the Company and may be utilized by the Company at a later point in time, at its sole discretion. The Participant(s) and/or the Winner(s) hereby irrevocably, perpetually and for the entire world, assign all rights, title and interest including rights in any intellectual property vested in the Game Data to the Company including but not limited to the right to make any adaptation, rights in any form of exploitation etc.

18. Except as expressly provided herein, all ancillary costs associated with the receipt or use of the Game Prize, whether direct and/or indirect, including without limitation charges, expenses, taxes, costs, etc. are the sole responsibility of the selected Winner(s).

19. By providing any personal information to the Company and/or participating in the Game, each Participant to the fullest extent permitted by applicable privacy law and subject to clause 4 of the Terms and Conditions above thereby waives their privacy rights and/or any privacy expectations they have with respect to the use of their likeness or personal information furnished to the Company. If a Participant does not wish to have their information and/or likeness viewed by or disclosed to others, they should not participate in the Game.

20. The Winners agree that they shall make themselves available from time to time and co-operate with the Company and participate in any activity and/or campaign (“**Promotional Activity**”) of any nature whatsoever without any money payable to the Winners. Further, the Winners shall at no point of time refuse or disagree to participate in any such Promotional Activity for any reason whatsoever. The Winners agree that the footage of any nature (including during the Promotional Activity and during the Game) with regard to the Winners shall vest with the Company, including but not limited to all intellectual property rights and any other rights for worldwide and in perpetuity.

5. Other Terms and Conditions

1. The Game is meant for entertainment and recreational purposes only, and is not a bet, award or challenge or other form of formal event.

2. The Game will be available only on the Game Website. The Company will not be responsible for any break or disconnection or disruption in network connectivity in any manner, irrespective of the network being used which results in any break during the Game. Network issues can disrupt various aspects of the Game such as receipt of questions and answer options, receipt of any sound, text, video feed related to the question, receipt by the Company of answer chosen by the Participant, etc. The Participant is advised to remain in an area with a strong and stable/ continuous mobile network signal of the telecom operator or internet service provider to ensure smooth functioning of the Game.

3. Any loss or outrage or dissatisfaction suffered during the Game Play by a Participant would not be the responsibility of the Company, who will not be responsible to make good any such loss or dissatisfaction. Under no circumstances whatsoever, will the Participant be entitled to claim any damages against the Company including but not limited to general and special damages, consequential, pecuniary and non-pecuniary, liquidated, aggravated, exemplary damages, compensatory and non-compensatory, nominal and damages for loss of profit/ loss of opportunity.

4. In the event the response of the Participant is not received by the Company within the stipulated time period for the question for any reason, the Participant would not get points even in the event that the question was answered correctly by them.

5. Other than the Game Website and Device(s), the Game will not be accessible on any third-party live TV streaming medium or any other operating systems/platforms.

6. The Company will endeavor to ensure that the integrity of the Game is maintained at all times and will take reasonable steps in this regard. In the event the Company receives information that the integrity of the Game or Game Play has been compromised in any manner, including by using unfair or unlawful means, the Company reserves the right to take all actions, including suspending the Participant from the Game, to protect itself, the Game Website, the Game and/or Game Play.

7. By agreeing to these Rules and Regulations, you permit the Company to use your Game Data in the event your Score qualifies for the Leaderboard.

8. None of the Participants shall, without the prior written approval of the Company, speak to the press or any other media or any third person, nor give any interviews or comments relating to any aspect of the Game. The Participant shall not disclose any information whatsoever relating to the Company to any other party including screen shots of the Game on social media websites. Violation of this clause shall immediately disqualify the Participant's prospects of further participation.

9. The Winner(s) hereby agree to be bound by the Rules and Regulations and/or by any subsequent revisions of the Rules and Regulations ("**Revised Rules and Regulations**"). The Company reserves the right to amend, add or delete any of the terms at its sole and absolute discretion without further notice. The Revised Rules and Regulations (if any) shall supersede all prior Rules and Regulations.

4. Systems and availability

1. Participants may need to adjust the Device display, font, brightness and resolution to default size or lower to ensure that they are able to play the Game on their Device(s) properly.

2. Participants are advised to keep the Device from which the Game is played, adequately charged. Low battery may result in shut down of the network and/or Device which could affect the Participant's ability to play the Game.

3. The Company has ensured adequate redundancies with respect to the servers that are used to communicate with the Game Website for the Game. However, in the rare instance(s) that the servers are affected and are rendered non-functional, the Company will, at its discretion but not as an obligation,

determine such measures as it may deem fit, including cancelling certain sections or segments or question(s) from the Game at the discretion of the Company.

4. An on-going Participant(s) could lose out on the opportunity to play one or more questions (and hence lose Points) in any of the following, but not exhaustive, situations:

- i. Where a Participant answers a call/ message/ etc. on the Device when they are playing the Game;
- ii. Where a Participant exits the Game Website while playing the Game;
- iii. Where a Participant force quits the Game Website or restarts their Device during Game Play;
- iv. Where there is a network drop or battery drain-out during Game Play;
- v. Where the Device under use for Game Play hangs;
- vi. Where the Device auto-locks, screen times out during the course of the Game; and/or
- vii. Where the Unique Identifier is used by multiple devices.

5. In the event the Game Play breaks mid-session for any reason whatsoever, or where the Game Play or the ability of a Participant to participate in the Game is affected by any network/ IT/ phone related issue, the Participant will automatically land in the next round and the points from the broken round will not be captured.

6. The situations present hereinabove are only by way of example and there could be additional situations, beyond the Company's control, wherein the Participant's Game Play may be interrupted, and/or the Participant may lose an opportunity to answer any question. Under all such scenarios, the Participant will be permitted to rejoin the Game Play only when the next ball is played and the Company will not be liable in any manner for such interruption in the Game Play and/or any lost opportunity to answer any of the questions during Game Play, which results from technical and non-technical reasons attributable solely to the Participant, its Device, the internet and/or mobile networks and/or login issues through phone number/Google ID/ Facebook ID and/or any other force majeure conditions.

7. The Company will not be responsible for any loss, outrage from or dissatisfaction suffered by the Participant, during Game or otherwise arising out of or resulting from the Game in general. The Company will not be responsible to make good against any such loss, outrage or dissatisfaction.

8. While all attempts will be made to protect the Game Data, including the data pertaining to the correct answers given by each of the Participants, from loss and/or corruption, Participants agree and acknowledge that all systems are prone to failure and hacking attempts. In the event of any data loss, the Company shall make reasonable endeavors to continue with whatever data available in the manner it deems is fit. The Company will not be responsible for any damage resulting from the loss of data or the action taken by the Company for the continuity of the Game, on account of the same. The Company will not be held responsible to make good any loss or dissatisfaction suffered by the Participant, on account of such loss.

9. While the Company shall endeavor to make all reasonably practicable arrangements for the continuity of the Game, it cannot guarantee or assure seamless connectivity or continuous availability of the Game Website, server, system or software to the Participants during the conduct of the Game as these are dependent on external utilities/service providers and factors which could be beyond the control of the Company.

10. The Participant acknowledges and agrees to hold harmless the Company for the application, network, process, technical or any other failures. Any losses, injury, discomfort, loss of privacy, inability to participate or any other discomfort of any sort caused to the Participant or the Participant's property or device shall not be the responsibility of the Company.

11. In case any unauthorized activity is observed on the Game, Company reserves the right to disqualify the Participant causing and/or resorting to such unauthorized activity till such time as the Company deems fit. The Company would not be responsible to such Participant in any manner whatsoever on account of such disqualification.

12. Company shall not be liable for any failure of the Game Website server or system during the course of playing the Game.

13. Company and its sub-contractors are not responsible for delayed receipt or non-receipt or incomplete receipt or corrupted receipt of answers.

14. The Company accepts no liability and shall not be responsible and/or liable in any manner whatsoever in case the Participant(s) are unable to participate in the Game due to failure on the part of the telecom operator, internet service provider, facility provider, etc., or due to capacity constraints.

15. In the event the Game ceases to operate due to any unforeseen issues, including but not limited to technical issues or force majeure, the Company reserves the right to discontinue the Game for future and revise these Rules and Regulations to accommodate such discontinuation. The Company shall not be responsible or liable for any losses or damages caused due to such discontinuation.

16. It shall not be open for the Participant(s) or any of their representatives to require or demand an audit or verification of the any of the systems, databases, software, hardware of the Company and its Partners used to host the Game Website or the Game, or any other criteria, process or system adopted by the Company as part of the process of conduct of the Game.

17. No person (i.e., either the Participant or any person on behalf of the Participant) shall initiate litigation against the Company, in any manner, in connection with the Game and/or the eligibility and/or the participation in the Game without first writing in to the Company at marketingme@startv.com setting out its concerns/issues and providing the Company a reasonable opportunity to address such concerns/issues.

5. Intellectual property

The Intellectual Property rights ("**Intellectual Property Rights**") in the Game Website, underlying Company and the Company platform, and material published on the Game Website, including (but not limited to) games, Games, software, advertisements, written content, photographs, graphics, images, illustrations, marks, logos, audio or video clippings and Flash animation, is owned by the Company, its Partners and/or licensors. Users may not modify, publish, transmit, participate in the transfer or sale of, reproduce, create derivative works of, distribute, publicly perform, publicly display, or in any way exploit any of the materials or content on the Company either in whole or in part without an express written license from Company.

6. User conduct

1. Participant(s) agree not to disrupt, overburden, or aid or assist in the disruption or overburdening of any computer or server used to offer or support the Company or the Company's services.

2. Participant(s) shall not attempt to gain unauthorized access to the user accounts, servers or networks connected to Company services by any means other than the user interface provided by Company, including but not limited to, by circumventing or modifying, attempting to circumvent or modify, or

encouraging or assisting any other person to circumvent or modify, any security, technology, device, or software that underlies or is part of the Company services.

3. Participant(s) shall not attempt to transmit content regarding services, products, surveys, contests, pyramid schemes, spam, unsolicited advertising or promotional materials, or chain letters.

7. GENERAL RULES AND REGULATIONS

1. The Participant's participation in the Game shall be considered to be acceptance of all Rules and Regulations as set forth herein including the Star Privacy Policy.

2. The Participant hereby represents that he/she is not under any contract, exclusive or otherwise, with any other third party/ agency or is not under any kind of disqualification or disability under law, to enter into an agreement with the Company.

3. The Participant shall undertake, warrant and guarantee to the Company that the Participant has the full legal capacity to participate in the Game, in accordance with these Rules and Regulations.

4. The Participants acknowledge that they have voluntarily chosen to participate in the Game of their own free will and are willing to bear all risks, costs and consequences arising from such participation in the Game.

5. The Participant shall not have any claim against the Company. The Company or vendors connected with the Game shall not be responsible for any such eventuality and the Participant(s) shall not be entitled to claim any compensation from the Company.

6. In the event of any fault, misunderstanding or dispute concerning any part of the Game, and/or the operation of the internet system or the validity of any question or answer options, the decision of the Company shall be final and binding on all Participant(s) and other persons. The Company is empowered to take a decision on any case or instances not covered by the present Rules and Regulations.

7. The Company reserves the right to amend (add to, delete or modify) the Rules and Regulations prospectively or retrospectively, at its discretion and without prior approval in order to improve the Game or remediate any issues that may occur. The Participant is requested to carefully read these Rules and Regulations from time to time before using the Game Website for participating in the Game. It shall be the Participant's responsibility to check these Rules and Regulations periodically for changes. The Company may require the Participant to provide their direct or indirect consent to any update in a specified manner before further use of Game Website for Game Play. If no such separate consent is sought, their continued use of Game Website for Game Play, following such changes, will constitute your acceptance of those changes.

8. The Company has the sole right at any time/to alter/amend/withdraw/replace/discontinue and/or terminate the Game without any prior intimation or notice to the public and the Company is not obligated in any manner whatsoever to compensate any person(s) who have participated in the Game.

9. If any provision of these Rules and Regulations is held by any Court or other competent authority to be void or unenforceable in whole or part, the other provisions of these Rules and Regulations and the remainder of the affected provisions shall continue to be valid. These Rules and Regulations and the Game shall be governed by and construed in accordance with the laws of UAE and the Participant(s) submit irrevocably to the jurisdiction of the Courts in Dubai.

10. Any dispute or claim arising out of or in relation to the Game or these Rules and Regulations shall be resolved by arbitration in accordance with the Arbitration and Conciliation Act, 1996 as amended from time to time, by a sole arbitrator nominated at the sole discretion of the Company. The place of arbitration

shall be Mumbai and the language of arbitration will be English. The award of the arbitral tribunal is final and binding on all parties.

11. The Company is empowered to take a decision on any case not covered by the present Rules and Regulations.

12. The Company will not be liable for any loss of earnings, employment or otherwise, caused to the Participant(s) and arising as a result of their participation in the Game.

13. The Participant(s) hereby agree to indemnify the Company against any claims that might arise from the Participant's actions or omissions while participating in the Game.

14. The Participant hereby agrees and undertakes that, the Company is in no manner whatsoever responsible and/or shall not be held liable in any manner whatsoever, for any injury of any kind including mental and/or emotional trauma caused to the Participant(s) in any manner whatsoever, in relation to the Game.

15. The only way to enter the Game is through participation as described in these Rules and Regulations. Any person claiming that they can help get you access to the Game for a consideration is defrauding you. Please contact your local police and report this person immediately.

16. Any person(s) claiming that they can help You get favorable access to the Game Play/Game Prize(s) for a consideration (monetary/non-monetary) is defrauding You. Please contact your local police and report such person/s immediately.

17. The Participants shall not have any ownership interest, license or other rights in the application for Game or any right in the Game Intellectual Property therein, whether by license, implication, estoppel or otherwise.

18. Subject to these Rules and Regulations, the Company hereby grants you a limited, non-exclusive, non-sub licensable and non-transferable license, limited to the Territory, to use the Game and the content solely for purposes of availing the Game Play and services provided therein. The Participant acknowledges and agrees that they shall not copy, republish, post, display, translate, transmit, reproduce or distribute any content through any medium without obtaining the necessary authorization from the Company or thirty party owners of such content.

19. Subject to the Rules and Regulations, the Participant(s) may access, view and otherwise use the Game (including, without limitation any services provided on or through the Game Website) for their personal (non-commercial), lawful use only. The Participants must not use the Game and any services provided through it in a manner which is prohibited by the Rules and Regulations and/or applicable law.

20. The Company in its sole discretion may suspend or terminate and/or block the Participant(s) from accessing all or any part the Company's website and/or any service provided therein if the Participant breaches or is suspected to be in breach of the Rules and Regulations and/or any applicable law and/or if the Participant is found to be misusing the Game Website and/or is engaged in the illegal and/or fraudulent use of the Game Website in any manner.

القواعد واللوائح الرئيسية المنظمة للمشاركة في لعبة ستار كويز تشالنج

٢٠٢٢

Star Quiz Challenge 2022

الشروط والأحكام

١. تحكم القواعد واللوائح التالية ("القواعد واللوائح") العملية الكاملة للمشاركة في ستار كويز تشالنج ٢٠٢٢ (Star Quiz Challenge 2022) (المشار إليها فيما بعد باسم "اللعبة") على أن تكون ملزمة لكل مشارك ("المشارك" و / أو "الخاص بك" و / أو "أنت") المقيمين في دولة المملكة العربية السعودية (والتي يشار إليها فيما بعد باسم "الإقليم") الذين يرغبون طواعية في المشاركة في اللعبة التي تستضيفها شركة ستار أسينت ميدل إيست منطقة حرة (ذ.م.م) Star Asianet LLC Middle East FZ جنبًا إلى جنب مع الشركات التابعة لها وشركائها ووكالاتها إلخ ، حسب ما يقتضيه الأمر ("ستار/الشركة").

٢. تعتبر مشاركتك في اللعبة هي ماثبة الموافقة المطلقة من قبلك على نظام القواعد واللوائح والشروط وسياسة الخصوصية على النحو المنصوص عليه من وقت لآخر (ويشار إليها فيما بعد باسم "القواعد واللوائح"). إذا كنت لا توافق على الالتزام أو لا يمكنك الامتثال لأي من هذه القواعد واللوائح ، فيرجى عدم

المتابعة، إن إخفاقك في قبول هذه القواعد واللوائح سيؤدي إلى استبعاد مشاركتك في اللعبة.

٣. تخضع اللعبة للقواعد واللوائح، وبدخول الى اللعبة ، يقر كل مشارك بأنه قد قرأ وفهم ، ووافق دون قيد أو شرط على الامتثال والالتزام بتلك القواعد واللوائح. تكون قرارات شركة ستار بشأن جميع الأمور المتعلقة باللعبة نهائية وملزمة من جميع النواحي.

٤. سياسة الخصوصية المتاحة على الرابط - [https://www.startv.com/legal-terms-policies/terms/contest-terms-conditions/star-asianet-middle-](https://www.startv.com/legal-terms-policies/terms/contest-terms-conditions/star-asianet-middle-east)

[east](https://www.startv.com/legal-terms-policies/terms/contest-terms-conditions/star-asianet-middle-east) /تحكم جميع الأستخدامات لأي معلومات شخصية و / أو أي معلومات أخرى على النحو المفصل في سياسة الخصوصية ، بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر ، أي معلومات تتعلق بمشاركتك في اللعبة ، تم جمعها بموجب هذه اللعبة أو بموجبها بواسطة شركة ستار (إن وجدت).

٥. تقوم شركة ستار بالترويج للعبة على صفحاتها على مواقع التواصل الإجتماعي الفيسبوك <https://www.facebook.com/STARPlusMiddleEast> و

<https://www.facebook.com/AsianetME> ("صفحة الفيسبوك")

والأنستجرام <https://www.instagram.com/starpluseast/> ("الأنستجرام").

٦. يجب أن تكون اللعبة متاحة على الموقع الإلكتروني

www.starquizchallenge.com ("موقع اللعبة").

٧. عدم امتثال المشارك (المشاركين) لأي من أو جميع القواعد واللوائح الواردة هنا

أو كما حددتها شركة ستار من وقت لآخر سيجعل دخول هذا المشارك في اللعبة باطلاً ولاغياً.

٨. ستار كويز تشالنج متاح فقط باللغة الإنجليزية.

٩. يُنصح جميع المشاركين بالبقاء في مناطق بها إشارة شبكة قوية ومستقرة /

مستمرة لمشغل الاتصالات أو مزود خدمة الإنترنت لضمان الأداء السلس للعبة.

١٠. تتطلب اللعبة من المشاركين الإجابة على الأسئلة المعروفة العامة بالتنسيق

المحدد على موقع اللعبة.

١١. سوف تتاح نتيجة كل مشارك في نهاية اللعبة ويمكنهم مشاركتها مع أصدقائهم

على موقع الفيسبوك من خلال مشاركة عنوان الرابط الخاص بموقع اللعبة على

الويب، ولا يحق لأي مشارك ربح أي جوائز أو هدايا أو أي نوع آخر من المكافآت

باستثناء جائزة اللعبة (كما هو محدد فيما بعد) في اللعبة.

١٣. بقبول هذه القواعد واللوائح للمشاركة في اللعبة، يوافق المشارك على نشر

نتيجته على موقع اللعبة بعد تطبيق آلية التصفية المناسبة التي المصممة من قبل

الشركة، لن تكون الشركة مسؤولة عن أي مطالبات تتعلق بممارسات الشركة في

هذا الصدد، لن تكون الشركة مسؤولة عن أي نوع من المطالبات والأضرار وأي إساءات نتيجة المشاركة في اللعبة.

بالإضافة إلى ذلك ، لن تكون الشركة مسؤولة عن أي إنتهاك لحقوق الملكية الفكرية قد ينشأ عن أي محتوى يقوم المشاركون بنشره.

١٤. يجوز لكل مشارك دعوة أصدقائه من خلال نشر رابط عنوان لموقع اللعبة على وسائل التواصل الاجتماعي الخاصة بهم، بمجرد دعوتهم ، يحتاج كل مستخدم إلى قبول القواعد واللوائح للمشاركة في اللعبة، من خلال المشاركة في اللعبة، يسمح المشارك للشركة بالوصول إلى المعلومات الشخصية وعرضها بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر ، بيانات لعبة المشارك والنتائج في لوحة (قوائم) المعنية بالمتصدرين في اللعبة.

١٥. يتم تخصيص معرف فريد لكل مشارك لذلك المشارك المعني. النقاط غير قابلة للتحويل بين معرفات فريدة مختلفة ويجب التقاط تحديدات إجابة جهاز واحد فقط للتسجيل.

١٦. تحتفظ الشركة بالحق في تعديل و / أو إلغاء اللعبة بناءً على البرمجة والمتطلبات الفنية والظروف المناخية غير المواتية و / أو أي أسباب أخرى قد تراها الشركة مناسبة، يمكن إعادة جدولة اللعبة في مثل هذه الظروف أو تمديدتها أو إلغاؤها أو إنهاؤها بالكامل.

١٧. تعتبر القرارات التي تتخذها الشركة نهائية ولن تكون الشركة مسؤولة عن عوامل مؤثر تشمل على سبيل المثال لا الحصر فقدان البيانات / أو النقاط أو أي ميزة / عيب آخر يحدث للمشاركين بسبب أخطاء فنية أو مشكلات في أجهزتهم أو تطبيقاتهم أو واجهة تسجيل الدخول / عمليات تسجيل دخول متعددة لنفس المعرف الفريد ، وأي معالجة أخرى يقودها المشارك ، والاتصال بالإنترنت ، ووقت الاستجابة و / أو تغطية الشبكة.

١٨. توصي الشركة المشاركين بالحفاظ على خصوصية بياناتهم الشخصية وعدم مشاركة أرقام هواتفهم أو أي تفاصيل شخصية أخرى مرتبطة بأي منصة وسائط اجتماعية أخرى أو أي موقع ويب آخر مع جهات خارجية.

ستتمكّن الشركة من الوصول إلى المعلومات والبيانات المتعلقة بلعب اللعبة وجمعها من قبل المشارك أثناء اللعبة بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر معرف الفيسبوك واسمه وصورته على الفيسبوك ومعرف جوجل الخاص به والتفاصيل المرتبطة به مثل الاسم وتاريخ الميلاد والصورة ومعرف البريد الإلكتروني ورقم الهاتف المحمول والجنس والجنسية والبلد ("بيانات اللعبة").

يوافق المشارك على استخدام بيانات هذه اللعبة من قبل الشركة للبحث والتطوير للحصول على تجربة لعب أفضل ، بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر فهم طريقة تشغيل اللعبة ، ورسم خريطة لسلوك المشاركين العام

استجابةً لميزات Game Play ، تحسين اللعبة بشكل عام ، وما إلى ذلك. من خلال المشاركة في اللعبة ، يوافق المشاركون على جمع بيانات اللعبة وتخزينها ومعالجتها ونقلها ومشاركتها بواسطة الشركة ، وفقاً لسياسة الخصوصية الخاصة بها والتي يمكن الوصول إليها على الرابط

/ [https://www.startv.com/legal-terms-policies/terms/contest-terms-](https://www.startv.com/legal-terms-policies/terms/contest-terms-conditions/star-asianet-middle-east)

[conditions/star-asianet-middle-east](https://www.startv.com/legal-terms-policies/terms/contest-terms-conditions/star-asianet-middle-east)

١٩. ستخضع المشاركة في اللعبة Play Game لمتطلبات قوانين الخصوصية في الدولة ذات الصلة فقط.

٢٠. في حالة وجود أي استفسارات ، يرجى المراسلة على البريد الإلكتروني التالي

للإبلاغ عن مخاوفك / أو المشكلات المتعلقة marketingme@startv.com

باللعبة، يجب بذل جميع المساعي للرد على الإستفسارات في غضون فترة زمنية معقولة على أساس بذل أقصى جهد، ومع ذلك ، فإن عدم وجود رد لا يعني قبول الشركة لأية مطالبات بالاستعلام.

يرجى الرجوع إلى القواعد واللوائح المفصلة المذكورة أدناه والتي تحكم اللعبة.

القواعد واللوائح المفصلة التي تحكم المشاركة في اللعبة

١. وصف اللعبة

تعتبر " ستار كويتشالنج ٢٠٢٢ " لعبة على شبكة الإنترنت تعتمد على المهارات ("اللعبة") والتي يتم استضافتها ويمكن لعبها على موقع اللعبة الذي تملكه وتديره الشركة، الهدف من لعب اللعبة هو اختبار المعرفة العامة لدى المشاركين، كما يجوز للشركة إجراء أشكال أخرى من المسابقات والألعاب التي تستضيفها الشركة أو الرعاية والشركاء أثناء سير اللعبة.

٢. التعاريف والتفسيرات الرئيسية

١. لأغراض القواعد واللوائح ، يكون للتعبيرات المستخدمة هنا المعنى المنسوب لها على النحو التالي:

أ. "الشركة" تعني شركة ستار أسينت ميدل إيست منطقة حرة (ذ.م.م) ، ويشمل الشركاء التابعين لها والوكالات وما إلى ذلك ، حسب ما يقتضيه الحال لأغراض اللعبة.

ب. يُقصد بمصطلح "الجهاز (الأجهزة)" أجهزة الكمبيوتر ، وأجهزة "اللاب توب" الكمبيوتر المحمولة ، والهواتف الذكية التي تعمل بنظام التشغيل أندرويد (الإصدار ٤,٤ والأحدث) / أو نظام آي أو إس (الإصدار ١٠ والأحدث) ، وما إلى ذلك ، والقادرة على استقبال ونقل البيانات بما في ذلك عبر الإنترنت و / أو الهاتف المحمول تكنولوجيا الاتصالات و / أو أي تقنية أخرى مماثلة. قد تعمل اللعبة على الأجهزة اللوحية والأجهزة القائمة على شريحة SIM بخلاف الهواتف

الذكية التي تعمل على أنظمة تشغيل الأندرويد (الإصدار ٤,٤ والأحدث) أو نظام أي أو إس (الإصدار ١٠ والأحدث).

ج. تشير "لعبة اللعبة" إلى القيام بالمشاركة في اللعبة من خلال الإجابة على الأسئلة المتعلقة باللعبة.

د. تشير "بيانات اللعبة" إلى معلومات المشاركين والبيانات المتعلقة باللعبة الخاصة بالمشارك التي جمعها الشركة أثناء اللعبة.

هـ. "لوحة المتصدرين" هي لوحة تحكم السرد لأفضل المشاركين الذين حصلوا على الدرجات بترتيب تنازلي لنقاطهم / نقاطهم التراكمية في لعب اللعبة.

و. "الملكية الفكرية" تشمل على سبيل المثال لا الحصر حقوق النشر والعلامات التجارية وبراءات الاختراع والأسرار التجارية وأسماء الدومين و / أو أي مصالح قانونية أخرى معترف بها أو محمية كملكية فكرية.

ز. يجب أن تشمل "الملكية الفكرية للعبة" على سبيل المثال لا الحصر تصميمات اللعبة وتنسيق اللعبة وتنسيق التسجيل وجميع العلامات التجارية وحقوق التأليف والنشر التي حصلت عليها الشركة لأغراض هذه اللعبة وتصميم البنية التحتية لتكنولوجيا المعلومات وأسماء المجالات والمصطلحات المستخدمة في هذا المستند للتعريف جوانب محددة من اللعبة وأي ملكية فكرية أخرى مرتبطة أو لها صلة أو مطورة فيما يتعلق باللعبة.

ح. "الملف التعريفي للمشارك" هو قائمة معلومات على واجهة اللعبة تتكون من

النقاط التراكمية التي حصل عليها المشارك أثناء اللعبة وأثناء اللعب.

ز. تشير "النقطة (النقاط)" إلى العلامة الرقمية أو وحدة التسجيل الممنوحة

للإجابة الصحيحة أو الناجحة عن سؤال بشكل صحيح أثناء اللعب.

ي. "المستخدم (المستخدمون) / المستخدم المسجل" يعني الشخص الذي لديه

حساب على موقع التواصل الاجتماعي فيسبوك و / أو جوجل ويكون صالح

ويقبل هذه القواعد واللوائح للوصول إلى اللعبة و / أو المشاركة فيها.

ك. "القواعد واللوائح" تعني كل القواعد واللوائح التي تحكم اللعبة ، كما هو

مذكور في هذه الوثيقة بالكامل وكما يمكن تعديلها من قبل الشركة من وقت لآخر

دون إشعار مسبق ، وتتضمن القواعد الرئيسية المصاحبة لإصدار اللعبة في

الموقع الإلكتروني.

ل. "النتيجة (النقاط)" تعني النقاط التراكمية التي ربحها أحد المشاركين أثناء

لعب اللعبة.

م. "المعرف الفريد" يشير إلى معرف البريد الإلكتروني لكل مشارك في اللعبة يقبل

القواعد واللوائح الخاصة باللعبة.

ن. "اللعبة" يقصد لعبة ستار كويز تشالنج ٢٠٢٢. تتوفر ستار كويز تشالنج ٢٠٢٢ على موقع اللعبة الذي يمكن أن يلعبه المشاركون على الجهاز (الأجهزة) وفقاً للقواعد واللوائح ويتضمن جميع إصدارات اللعبة.

ق. "مدة اللعبة" تعني فترة ٨ أسابيع والتي يمكن خلالها الوصول إلى اللعبة على موقع اللعبة والتي يمكن خلالها للمشاركين المؤهلين الفوز بجوائز اللعبة.

ص. "المشارك (المشاركون)" يعني أي شخص (أشخاص) يوافق على الدخول والمشاركة في اللعبة وفقاً للقواعد واللوائح على النحو المحدد في هذا المستند، (٢) يلعب اللعبة على موقع اللعبة، (٣) كان ولا يزال موجوداً في الإقليم، (٤) لا يزال عاقل وسليماً صحياً (٥) ليس لديه أي إدانة جنائية أو ترتيب أو عقد يمنع المشارك (المشاركين) من المشاركة في اللعبة، (٦) ألا يقل عمره عن ١٨ (ثمانية عشر) عاماً اعتباراً من تاريخ بدء اللعبة.

٣. الإجراءات المنظمة للمشاركة في اللعبة

أ. الأهلية والمشاركة

١. اللعبة متاحة باللغة الإنجليزية حصرياً على موقع الويب المستقل www.starquizchallenge.com ("موقع اللعبة") ويمكن الوصول إليها على

الأجهزة.

٢. سوف تتاح اللعبة فقط في الإقليم ولن يمكن الوصول إليها من إقليم (مناطق) أخرى في جميع أنحاء العالم.

٣. للمشاركة في اللعبة ، يجب على المستخدم (١) الموافقة على الدخول والمشاركة في اللعبة وفقًا للقواعد واللوائح على النحو المحدد في هذا المستند. (٢) يمكن لعب اللعبة فقط على موقع اللعبة. (٣) التواجد داخل الإقليم (٤) التمتع بالصحة العقلية والبدنية (٥) التمتع بعدم وجود أي إدانة جنائية أو ترتيب أو عقد يمنع المشارك (المشاركين) من المشاركة في اللعبة ، (٦) بلوغ المشارك لسن ١٨ (ثمانية عشر) عامًا على الأقل اعتبارًا من تاريخ بدء اللعبة. ستخضع المشاركة في لعب اللعبة لقانون خصوصية البيانات ذات الصلة فقط.

٤. اللعبة مفتوحة فقط للمشاركين المقيمين في الإقليم ، والذين ليسوا مواطنين في أي بلد خاضع للعقوبات (أي بلد تفرض عليه حكومة الولايات المتحدة العقوبات الاقتصادية الأمريكية أو قد تفرضها عليها).

٥. يقر ويضمن المشارك (المشاركون) ما يلي:

● لم يكونوا مدرجين في أي قائمة من الرعايا المعينين بشكل خاص والأشخاص المحظورين الصادرة عن مكتب مراقبة الأصول الأجنبية التابع لوزارة الخزانة الأمريكية.

● لن يتسببوا في سوء سمعة للشركة و / أو رعاتها.

٦. اللعبة ليست مفتوحة للموظفين (الدائمين أو المتعاقدين) والمديرين ، بما في ذلك كل فرد من أفراد عائلاتهم المباشرين ، في (١) الشركة ، (٢) وكالات الإعلان والترويج والموزعين وموردي الجوائز ، بما في ذلك كل من الشركات الأم والفرعية والتابعة و / أو الكيانات المرتبطة بالترويج للعبة (ويشار إليهم جميعًا باسم "الرعاة").

٧. قد يؤدي عدم تقديم إثبات أو إفادة خاطئة بالأهلية ، بما في ذلك تاريخ الميلاد الصحيح ، بما في ذلك أي من الوثائق أو التفاصيل المصرفية المطلوبة بموجب هذه الشروط والأحكام ، في غضون الجداول الزمنية المحددة من قبل الشركة أدناه ، إلى فقدان الأهلية. تحتفظ الشركة أيضًا بالحق في استبعاد أي مشارك في حالة وجود تناقض في المعلومات المقدمة / المقدمة / المذكورة من قبل المشارك إلى الشركة أثناء التسجيل و / أو في المعلومات (المعلومات) الواردة في المستندات المقدمة من قبل مشاركون.

ثانياً. التسجيل

١. من خلال المشاركة في اللعبة ، يسمح المشارك للشركة بالوصول إلى المعلومات الشخصية وعرضها مثل بيانات اللعبة والنتائج في لوحة (قوائم) المتصدرين.

٢. قبل المتابعة ، يوافق المشارك على القواعد واللوائح التي تحكم اللعبة.

٣. يُعتبر جميع المستخدمين المسجلين الذين يشاركون في اللعبة قد قرأوا وقبلوا القواعد واللوائح وسياسة الخصوصية على النحو المحدد في هذه الوثيقة وتحديثها من وقت لآخر.

٤. تشغيل اللعبة متاح لجميع المستخدمين المسجلين ، ويمكن الوصول إليه للعرض و / أو اللعب ، طوال المدة المحددة من قبل الشركة.

٥. في كل مرة يقبل فيها أحد المشاركين القواعد واللوائح ، يتم تخصيص معرف فريد له لأغراض اللعبة. لن تكون النقاط قابلة للتحويل بين المعرفات الفريدة ، بغض النظر عن الأجهزة المستخدمة لتشغيل اللعبة.

٦. تُنسب نقاط لعب اللعبة إلى المعرف الفريد المرتبط بالمستخدم المسجل. سيتم تجميع النقاط وربطها بمعرف فريد واحد فقط ؛ تؤخذ الإجابة الأولى لكل سؤال تم التقاطه على خوادم الشركة في الاعتبار للتسجيل ولوحات المتصدرين.

يستحق المعرف الفريد للنقاط وفقاً للسيناريوهات التالية:

نوع المشارك	معالجة النقاط
مسجل	سيتم تجميع النقاط لمعرف فريد وسيتم إصدار النقاط مقابل نفس المعرف الفريد.
مستخدم	

٧. في حالة فقدان النقاط بسبب فقدان الجهاز أو فقدان النقاط بسبب عمليات تسجيل الدخول المتعددة من نفس الجهاز ، أو أي تلاعب آخر بقيادة المشاركين ، أو أي خلل فني آخر ، فلن تكون الشركة مسؤولة عن تحديد المشارك الفعلي الذي لعب اللعبة ولا أسئلة / استفسارات أو طلبات في هذا الصدد سوف يتم قبولها. يعتبر قرار الشركة بشأن ما إذا كان يجب منح المشارك النقاط غير المطالب بها نهائياً وملزماً لجميع المستخدمين الذين يشاركون في اللعب. في حالة تحديد الشركة لأي سوء تصرف / استخدام احتيالي / ميزة غير عادلة بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر استخدام الغش أو الاستغلال أو التشغيل الآلي أو البرامج أو الروبوتات أو أي برنامج طرف ثالث غير مصرح به ، تحتفظ الشركة بالحق في استبعاد المشارك دون أي إشعار مسبق / التنبيه.

ثالثاً. رسوم المشاركة في اللعبة

١. يرجى ملاحظة أن الوصول إلى موقع اللعبة مجاني ، ومع ذلك ، فإن الوصول إلى الموقع يستهلك رسوم البيانات / الإنترنت. لذلك ، سيؤدي الوصول إلى موقع

اللعبة على الويب وتشغيل اللعبة إلى استخدام واستهلاك البيانات التي قد تطبق عليها رسوم البيانات التي يفرضها مشغل الإنترنت / الاتصالات لديك. لمزيد من التفاصيل ، يرجى الاتصال بمشغل الإنترنت / الاتصالات.

٢. لن تتلقى الشركة ولن تتلقى أي أموال و / أو مقابل من مشغلي الإنترنت / الاتصالات و / أو أي طرف ثالث ، فيما يتعلق بالبيانات التي يستهلكها المشارك للعب اللعبة.

٥. تنسيق اللعبة

١. يجب أن تتكون اللعبة من ٣ جولات أو مراحل، أي Scatnergories و Starcade و Rapid Fire. جميع الأسئلة المطروحة هي أسئلة معرفة عامة تغطي الشؤون الجارية والرياضة والعلوم وما إلى ذلك.

القواعد:

١. المشاركون لديهم ثلاثة مستويات لإكمالها: Scatnergories و Starcade و Rapid Fire.

٢. يجب على المشاركين تأكيد إجاباتهم في غضون فترة زمنية معينة.

٣. لا يوجد تنحية إذا كانت الإجابة خاطئة. سيتم توجيه جميع المشاركين إلى الجولة التالية.

٤. سيتمكن كل مشارك فريد من لعب اللعبة حتى ٦ مرات في الأسبوع.
٥. بمجرد أن يكمل المشاركون جميع الجولات ، سيتم منحهم النتيجة النهائية وتظهر مكانهم على لوحة المتصدرين.
٦. سيطلب موقع اللعبة من المشاركين بعد ذلك مشاركة النتيجة على منصة / منصات التواصل الاجتماعي لتحدي أصدقائهم أو تنزيل بطاقة الأداء الخاصة بهم لمشاركتها مع أصدقائهم باستخدام حساباتهم على وسائل التواصل الاجتماعي.
٧. سوف يحتوي المنشور المشترك على بطاقة النتيجة وعنوان الرابط الذي سيتمكن أصدقائهم من الدخول إلى موقع اللعبة والمشاركة في اللعبة.
٨. لن يتم منح أي نقاط إذا انتهى الوقت المخصص لذلك السؤال / الجولة قبل أن يدخل / يختار المشارك إجابته (إجاباته).

١. الجولات (المراحل)

(أ) الجولة ١ - متفرقات Scattergories

١. يتعين على المشاركين اختيار ٣ فئات من الفئات الست المحددة مسبقًا المعروضة.
٢. سيكون هناك سؤال واحد لكل فئة من الفئات الثلاث.
٣. لكل إجابة صحيحة يحصل المشترك على ٣٠ نقطة
٤. سيحصل المشارك على ٣٠ ثانية للإجابة على كل سؤال.

٥. إتمام هذه الجولة سيؤدي بالمشارك إلى الجولة الثانية.

٦. سيتم تحويل الوقت الذي تم توفيره في الإجابة الصحيحة إلى نقاط (سيتم احتساب كل ثانية واحدة تم توفيرها كنقطة إضافية واحدة).

ب) الجولة ٢ - ستاركاد Starcade

١. تعتبر هذه الجولة جولة تخمينية.

٢. يجب على المشاركين تقديم إجابات بناءً على القرائن المقدمة.

٣. إذا أجب المشارك بشكل صحيح خلال:

- المحاولة الأولى - يتم ربح ١٥ نقطة

- المحاولة الثانية - يتم ربح ١٠ نقاط

- المحاولة الثالثة - يتم ربح ٥ نقاط

٤. لكل سؤال مدة ١٥ ثانية فقط للإجابة.

٥. إذا لم يجيب المشارك على السؤال حتى بعد ٣ أدلة ، فسوف يدخل الجولة التالية بدون أي نقاط.

٦. إتمام هذه الجولة سيقود المشارك إلى الجولة الثالثة.

٧. سيتم تحويل الوقت الذي تم توفيره في الإجابة الصحيحة إلى نقاط (سيتم احتساب كل ثانية واحدة تم توفيرها كنقطة إضافية واحدة).

ج) الجولة الثالثة – أسئلة سريعة Rapid Fire

- أ- في هذه الجولة ، سيتم طرح ٦ أسئلة في ٦٠ ثانية.
- ب- سوف يحسب كل إجابة صحيحة ١٠ نقاط للمشاركة.
- ت- الوقت المتاح للمشاركة للإجابة هو ١٠ ثوانٍ كل سؤال.
- ث- سيتم تحويل الوقت المحفوظ إلى نقاط (سيتم احتساب الثانية المحفوظة كنقطة إضافية واحدة).
٢. تحتفظ الشركة بالحق في تعديل / إضافة المزيد من الأسئلة / خيارات الإجابة ، وتغيير النقاط المرتبطة بسؤال ، وتغيير النقاط المطلوبة لتجميعها في كل جولة (بما في ذلك الجولات الفرعية) واتخاذ الإجراء المناسب في حالة حدوث أي خيار للإجابة. غير مؤهل في الجدول أعلاه.
٣. ترتيب وتكرار طرح كل نوع من الأسئلة وفقاً لتقدير الشركة وحدها.
٤. سيتعين على المشارك تقديم إجابات لكل سؤال خلال الوقت المحدد (الوقت المحدد في كل جولة للإجابة على سؤال) ، والذي يبدأ من وقت ظهور السؤال على جهاز المشارك. سوف يربح المشارك نقاطاً وفقاً لعملية "التسجيل" المحددة.
٥. قد يتم إخطار المشارك من خلال نافذة منبثقة و / أو عرضها على شاشة تشغيل اللعبة ، عند استلام إجابات المشارك الصحيحة و / أو غير الصحيحة.
٦. فقط تلك الخيارات / الإجابات التي تم إستلامها في غضون الوقت المحدد ، سيتم اعتبارها صالحة.

٧. يجوز للشركة زيادة و / أو تقليل الوقت المحدد للإجابة على كل سؤال وفقاً لتقديرها الخاص وسيكون قرار الشركة في هذا الصدد نهائياً وملزماً للمشارك (المشاركين). بمجرد أن يحدد المشارك خيار الإجابة على السؤال المقدم أثناء اللعب ، لن يُسمح له بتغيير خيار الإجابة. إذا أخفقت خوادم الشركة في تسجيل أي خيار / إجابة مقدمة و / أو حدها المشارك ، لأي أسباب فنية و / أو غير تقنية ، فلن تكون الشركة مسؤولة عن هذا الاستلام المتأخر أو عدم الاستلام أو الاستلام غير الكامل أو استلام الإجابات التالفة.

٨. في حالة عدم تلقي ردود المشاركين على أي من الأسئلة أثناء اللعب خلال الوقت المحدد ، بسبب أي أسباب أو أخطاء غير متوقعة بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر ، أخطاء فنية أو أخطاء في الشبكة أو مواطن الخلل ، فلن يتم تخصيص المشارك أي نقاط للإجابة على السؤال ، على الرغم من حقيقة أن المشارك قد يكون قد أجاب بشكل صحيح على السؤال من خلال الجهاز خلال الوقت المحدد على شاشة الجهاز.

٩. في حالة تلقي إدخلات متعددة للإجابة من المشارك (المشاركين) عن نفس السؤال ، بسبب أي أسباب أو أخطاء غير متوقعة بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر ، أخطاء فنية أو أخطاء الشبكة أو مواطن الخلل ، يجوز للشركة وفقاً

لتقديرها الخاص اختيار الإجابة المستلمة في المحاولة الأولى والأهم من قبل

المشارك كما هو مسجل في خوادم الشركة.

١٠. لن تقبل الشركة أي مطالبات / أسئلة / استفسارات فيما يتعلق بصحة و /

أو صحة أي أسئلة وأجوبة للأسئلة.

١١. يعتبر قرار الشركة بشأن صحة أو عدم صحة حساب نقاط المشاركين نهائياً

وملزماً للجميع.

١. عملية الاختيار والجوائز:

١. يكون المشارك الذي حصل على الدرجة العالية في أسبوع معين من اللعبة

مؤهلاً للفوز بالجائزة الأسبوعية ("الفائز الأسبوعي").

٢. في حالة حصول عدة مشاركين على نفس الدرجة في الأسبوع نفسه ، فسيتم

اختيار الفائز بناءً على إجمالي وقت المكافأة.

٣. لا يمكن أن يكون نفس المشارك هو الفائز الأسبوعي في أي أسبوعين. على

سبيل المثال ، إذا كان المشارك "أ" هو أفضل صاحب نقاط في الأسبوع "١" وفاز

بالجائزة الأسبوعية ، واستمر في صدارة قائمة المتصدرين في الأسبوع "٢" ، فلن

يتمكن من الفوز بالجائزة الأسبوعية التالية ، ولكن سيتم مراعاة درجاته

التركمية لتحديد أهليته للفوز بالجائزة الكبرى. في المثال المذكور أعلاه ، سيتم

منح المشارك الحاصل على أفضل نتيجة تالية بعد المشارك "أ" الجائزة الأسبوعية في الأسبوع "٢".

٤. المشارك الحاصل على أعلى مجموع تراكمي طوال فترة اللعبة سيكون مؤهلاً للفوز بالجائزة الكبرى ("الفائز الكبير"). لا يلزم أن يكون الفائز الكبير هو الفائز الأسبوعي في أي أسبوع. يُشار إلى الفائزين الأسبوعيين والفائز الكبير مجتمعين بالفائزين.

٥. وف يتم الاتصال بالفائزين من خلال بيانات التواصل المقدمة من قبلهم. سيطلب من هؤلاء الفائزين تقديم أي وجميع المستندات القانونية التي تطلبها الشركة. في حالة عدم تمكن الفائز من التحقق من تفاصيل الأهلية ، سيتم استبعاد الفائز المذكور من اللعبة ، وفقاً لتقدير الشركة وحدها.

٦. سوف تقوم الشركة بالأعلان عن نتائج اللعبة والفائزين بعد انتهاء فترة اللعبة و / أو الأسبوع ذي الصلة فيها. في حالة تأجيل هذا الإعلان عن الفائز (الفائزين) لأي سبب من الأسباب ، لن تكون الشركة مسؤولة عن ولن يكون هناك إعلان عن الفائزين في أي منتدى عام أو غير ذلك. في حالة ما إذا كانت الشركة ترى أنه لا يحق لأي من المشاركين أن يتم اختياره كفائز ، فيجوز للشركة ممارسة تقديرها لعدم اختيار أي فائز.

٧. لن تكون الشركة مسؤولة إذا لم يكن الفائز (الفائزين) متاحًا في تفاصيل الاتصال المقدمة منهم ونتيجة لذلك يفقد الفائز (الفائزين) فرصتهم في الحصول على جائزة (جوائز) اللعبة. يتعين على الشركة القيام بمحاولة واحدة (١) فقط للوصول إلى الفائز (الفائزين). في حالة عدم التراجع ، سيتم إبطال الاختيار ولن تكون الشركة مسؤولة تجاه الفائز (الفائزين) بأي شكل من الأشكال.

٨. يجب أن يكون الفائز (الفائزين) متاحًا كما هو مطلوب من قبل الشركة لتلقي الجائزة الأسبوعية على النحو الذي تقرره الشركة ("الجائزة الأسبوعية") و / أو الجائزة الكبرى التي تقررها الشركة ("الجائزة الكبرى") والتي يشار إليها مجتمعة باسم "جوائز اللعبة". يجوز للشركة تغيير أي من جوائز اللعبة وفقًا لتقديرها الخاص ، دون أي التزام بإخطار المشاركين بهذا التغيير. لن تكون الشركة مسؤولة في حالة حدوث أي خسارة / ضرر يلحق بشخصه أو ممتلكاته أثناء تحصيل الفائز لجوائز اللعبة ، ويجب على الفائز (الفائزين) أن يبقى الشركة على تعويض عن أي خسارة تكبدها نتيجة لذلك. نفس.

٩. إذا انخرط أي مشارك في أي سلوك تعتقد الشركة وفقًا لتقديرها الخاص أنه يضر بروح اللعبة ، فسيؤدي ذلك إلى استبعاد هذا المشارك من اللعبة واسترداد أي جائزة حصل عليها نتيجة للعبة.

١٠. إذا كان أي فائز محدد غير قادر أو لا يطالب بجائزة اللعبة لأي سبب من الأسباب ، فسيتم اعتباره قد انسحب من اللعبة وفقد حقه في المطالبة بجائزة اللعبة.

١١. تكون جميع القرارات التي تتخذها الشركة نهائية وملزمة ولن تخضع لأي استئناف من أي نوع على الإطلاق. تُفسر المشاركة في اللعبة على أنها تعني أن المشارك (المشاركين) قد تنازل (خمسة) عن حقه في الاعتراض على أي قرار (قرارات) اتخذته الشركة.

١٢. تحتفظ الشركة بالحق في تغيير أو سحب جائزة اللعبة إذا فشل الفائز (الفائزين) المحددون في الامتثال لأي من القواعد واللوائح و / أو القوانين المعمول بها أو لأي سبب من الأسباب.

١٣. لا تتحمل الشركة وأي من الرعاة أي مسؤولية ولن يكونوا مسؤولين عن أي أضرار أو خسائر أو إصابات أو إزعاج أو أي التزامات أخرى من أي نوع تنشأ فيما يتعلق بتحقيق أي جائزة لعبة.

١٤. في حالة فشل المشارك (المشاركين) و / أو الفائز (الفائزين) في تقديم أي مستندات تطلبها الشركة لغرض التحقق من الامتثال لهذه القواعد واللوائح ، يجب على هذا المشارك (المشاركين) و / أو الفائز (الفائزين) تقف غير مؤهلة دون أي مسؤولية تجاه الشركة.

١٥. جوائز اللعبة غير قابلة للاسترداد وغير قابلة للتحويل وغير قابلة للاستبدال. لغرض التوضيح ، لن يتم منح أي مكافئة نقدية أو جائزة بديلة للفائز (الفائزين) ولا يمكن للفائز (الفائزين) استبدال جائزة (جوائز) اللعبة بهدية ذات قيمة معادلة. علاوة على ذلك ، فإن جائزة اللعبة التي تم ربحها خاصة بالفائز (الفائزين) ولا يمكن للفائز (الفائزين) نقل جائزة اللعبة إلى أي شخص (أشخاص) آخر.

١٦. من خلال المشاركة في اللعبة ، يمنح الفائز (الفائزين) الشركة والجهات الراعية استخدامًا غير محدود لأسمائهم و / أو مقابض وسائل التواصل الاجتماعي والعنوان والصوت والصور و / أو البيانات و / أو ما شاؤونهم في أي وجميع وسائل الإعلام دون مقابل في جميع أنحاء العالم إلى الأبد لغرض الدعاية و / أو الإعلان.

١٧. من أجل الوضوح ، يجب أن تعود جميع الحقوق والملكية والمصالح في بيانات اللعبة إلى الشركة ويمكن أن تستخدمها الشركة في وقت لاحق ، وفقًا لتقديرها الخاص. يقوم المشارك (المشاركون) و / أو الفائز (الفائزين) بموجب هذا بشكل نهائي وبشكل دائم وللعالم بأسره ، بالتنازل عن جميع الحقوق والملكية والمصالح بما في ذلك الحقوق في أي ملكية فكرية مخولة لبيانات اللعبة إلى الشركة بما في

ذلك على سبيل المثال لا الحصر الحق في إجراء أي تعديل ، وحقوق في أي شكل من أشكال الاستغلال وما إلى ذلك.

١٨. باستثناء ما هو منصوص عليه صراحةً هنا ، فإن جميع التكاليف الإضافية المرتبطة باستلام جائزة اللعبة أو استخدامها ، سواء كانت مباشرة و / أو غير مباشرة ، بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر ، الرسوم والنفقات والضرائب والتكاليف وما إلى ذلك هي مسؤولية الفائز الوحيد (س).

١٩. من خلال تقديم أي معلومات شخصية للشركة و / أو المشاركة في اللعبة ، يقر كل مشارك ويوافق على معالجة الشركة لتلك المعلومات الشخصية وفقاً لسياسة الخصوصية الخاصة بها على النحو المنصوص عليه في البند ٤ من الشروط والأحكام أعلاه. إذا كان أحد المشاركين لا يرغب في عرض معلوماته و / أو صورته من قبل الآخرين أو الكشف عنها للآخرين ، فلا ينبغي لهم المشاركة في اللعبة.

٢٠. يوافق الفائزين على أنهم سيوفرون أنفسهم من وقت لآخر وأن يتعاونوا مع الشركة والمشاركة في أي نشاط و / أو حملة ("نشاط ترويجي") من أي نوع كان دون دفع أي أموال للفائزين. علاوة على ذلك ، لا يجوز للفائزين في أي وقت رفض أو عدم الموافقة على المشاركة في أي نشاط ترويجي من هذا القبيل لأي سبب من الأسباب. يوافق الفائزين على أن اللقطات من أي نوع (بما في ذلك أثناء النشاط

الترويجي وأثناء اللعبة) فيما يتعلق بالفائزين يجب أن تؤول إلى الشركة ، بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر جميع حقوق الملكية الفكرية وأي حقوق أخرى في جميع أنحاء العالم وإلى الأبد.

٥. بنود وشروط أخرى

١. اللعبة مخصصة للأغراض الترفيهية والترفيهية فقط ، وليست رهاناً أو جائزة أو تحدياً أو أي شكل آخر من أشكال الأحداث الرسمية.

٢. ستكون اللعبة متاحة فقط على موقع اللعبة. لن تكون الشركة مسؤولة عن أي إيقاف أو انقطاع أو تشويش في الاتصال بالشبكة بأي شكل من الأشكال ، بغض النظر عن الشبكة المستخدمة والتي تؤدي إلى أي انقطاع أثناء اللعبة. يمكن أن تؤدي مشكلات الشبكة إلى تعطيل جوانب مختلفة من اللعبة ، مثل استلام الأسئلة وخيارات الإجابة ، واستلام أي صوت ، أو نص ، أو تغذية فيديو تتعلق بالسؤال ، أو استلام الشركة للإجابة التي اختارها المشارك ، وما إلى ذلك. ينصح المشارك البقاء في منطقة بها إشارة شبكة محمول قوية ومستقرة / مستمرة لمشغل الاتصالات أو مزود خدمة الإنترنت لضمان الأداء السلس للعبة.

٣. أي خسارة أو ازدياد أو عدم رضا يعاني منه أحد المشاركين أثناء اللعب في اللعبة لن تكون مسؤولية الشركة ، التي لن تكون مسؤولة عن تعويض أي خسارة أو عدم رضا من هذا القبيل. تحت أي ظرف من الظروف على الإطلاق ، لن يحق

للمشارك المطالبة بأي تعويضات ضد الشركة بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر الأضرار العامة والخاصة ، والتبعية ، والمالية وغير المالية ، والتصفية ، والمشددة ، التعويضات الرادعة ، التعويضية وغير التعويضية ، والاسمية و تعويضات عن خسارة الربح / خسارة الفرصة.

٤. في حالة عدم استلام الشركة إجابة المشارك خلال الفترة الزمنية المحددة للسؤال لأي سبب من الأسباب ، لن يحصل المشارك على نقاط حتى في حالة الإجابة على السؤال بشكل صحيح.

٥. بخلاف موقع اللعبة والجهاز (الأجهزة) ، لن تكون اللعبة متاحة على أي وسيلة بث تلفزيوني مباشر تابعة لجهة خارجية أو أي أنظمة / منصات تشغيل أخرى.

٦. ستسعى الشركة لضمان الحفاظ على نزاهة اللعبة في جميع الأوقات وستتخذ خطوات معقولة في هذا الصدد. في حالة تلقي الشركة معلومات تفيد بأن نزاهة اللعبة أو اللعب قد تم اختراقها بأي شكل من الأشكال ، بما في ذلك استخدام وسائل غير منصفة أو غير قانونية ، تحتفظ الشركة بالحق في اتخاذ جميع الإجراءات ، بما في ذلك تعليق المشارك من اللعبة ، لحماية نفسها ، موقع اللعبة ، اللعبة و / أو اللعب.

٧. بالموافقة على هذه القواعد واللوائح ، فإنك تسمح للشركة باستخدام بيانات اللعبة الخاصة بك في حالة ان تؤهلك نتيجتك للمتصدرين

٨. لا يجوز لأي من المشاركين ، دون الحصول على موافقة خطية مسبقة من الشركة ، التحدث إلى الصحافة أو أي وسائل أخرى أو أي شخص ثالث ، ولا إجراء أي مقابلات أو تعليقات تتعلق بأي جانب من جوانب اللعبة. لا يجوز للمشارك الإفصاح عن أي معلومات من أي نوع تتعلق بالشركة إلى أي طرف آخر بما في ذلك لقطات شاشة اللعبة على مواقع التواصل الاجتماعي. يؤدي انتهاك هذا البند الي حرمان المشارك فوراً لمزيد من المنافسة في اللعبة

٩. يوافق الفائز (الفائزين) بموجب هذا على الالتزام بالقواعد واللوائح و / أو بأي مراجعات لاحقة للقواعد واللوائح ("القواعد واللوائح المعدلة"). تحتفظ الشركة بالحق في تعديل أو إضافة أو حذف أي من الشروط وفقاً لتقديرها الخاص والمطلق دون إشعار آخر. يجب أن تحل القواعد واللوائح المنقحة (إن وجدت) محل جميع القواعد واللوائح السابقة.

٤. النظم والأداة

١. قد يحتاج المشاركون إلى ضبط شاشة الجهاز والخط والسطوع والدقة على الحجم الافتراضي أو أقل للتأكد من أنهم قادرون على لعب اللعبة على جهازهم (أجهزتهم) بشكل صحيح.

٢. يُنصح المشاركون بالحفاظ على الجهاز الذي تُلعب منه اللعبة مشحونًا بشكل كافٍ. قد يؤدي انخفاض طاقة البطارية إلى إغلاق الشبكة و / أو الجهاز مما قد يؤثر على قدرة المشارك على لعب اللعبة.

٣. ضمنت الشركة عمليات تكرار كافية فيما يتعلق بالخوادم المستخدمة للتواصل مع موقع اللعبة للعبة. ومع ذلك ، في الحالة (الحالات) النادرة التي تتأثر فيها الخوادم وتصبح غير عاملة ، ستحدد الشركة ، وفقًا لتقديرها ولكن ليس كالتزام ، التدابير التي قد تراها مناسبة ، بما في ذلك إلغاء أقسام أو قطاعات معينة أو سؤال (أسئلة) من اللعبة وفقًا لتقدير الشركة.

٤. يمكن أن يخسر المشارك (المشاركون) المستمر فرصة لعب سؤال أو أكثر (وبالتالي يفقد النقاط) في أي من المواقف التالية ، ولكن ليست شاملة:

أ- حيث يجيب أحد المشاركين على مكالمة / رسالة / وما إلى ذلك على الجهاز أثناء تشغيل اللعبة ؛

ب- عندما يخرج أحد المشاركين من موقع اللعبة أثناء لعب اللعبة ؛

ت- عندما يغادر أحد المشاركين موقع اللعبة أو يعيد تشغيل أجهزته أثناء اللعب ؛

ث- عندما يكون هناك انقطاع في الشبكة أو نفاذ طاقة البطارية أثناء اللعب ؛

ج- عند يعلق نظام الجهاز عن العمل اثناء تشغيل اللعبة ؛

ح- عندما يتم قفل الجهاز تلقائيًا ، تنتهي مهلة الشاشة أثناء سير اللعبة ؛ و /

أو

خ- حيث يتم استخدام المعرف الفريد بواسطة أجهزة متعددة.

٥. في حالة توقف تشغيل اللعبة في منتصف الجلسة لأي سبب من الأسباب ، أو

في حالة تأثر تشغيل اللعبة أو قدرة المشارك على المشاركة في اللعبة بأي مشكلة

متعلقة بالشبكة / تكنولوجيا المعلومات / الهاتف ، سيصل المشارك تلقائيًا في

الجولة التالية ولن يتم التقاط النقاط من الجولة المكسورة.

٦. المواقف المذكورة أعلاه هي فقط على سبيل المثال ، ويمكن أن تكون هناك

مواقف إضافية ، خارجة عن سيطرة الشركة ، حيث قد يتم مقاطعة لعبة

المشارك ، و / أو قد يفقد المشارك فرصة للإجابة على أي سؤال. في ظل كل هذه

السيناريوهات ، يُسمح للمشارك بالانضمام مرة أخرى إلى اللعب فقط عند لعب

الكرة التالية ولن تكون الشركة مسؤولة بأي شكل من الأشكال عن هذا الانقطاع

في اللعب و / أو أي فرصة ضائعة للإجابة على أي من الأسئلة أثناء اللعب ، والتي

تنتج عن أسباب فنية وغير تقنية تُعزى فقط إلى المشارك و / أو جهازه و / أو

الإنترنت و / أو شبكات الهاتف المحمول و / أو مشكلات تسجيل الدخول من خلال

رقم الهاتف / معرف جوجل / معرف فيس بوك و / أو أي قوة أخرى الظروف

القاهرة.

٧. لن تكون الشركة مسؤولة عن أي خسارة أو ازدراء أو عدم رضا يعاني منه المشارك ، أثناء اللعبة أو ينشأ عن اللعبة أو ينتج عنها بشكل عام. لن تكون الشركة مسؤولة عن التعويض ضد أي خسارة أو ازدراء أو عدم رضا.

٨. في حين سيتم بذل جميع المحاولات لحماية بيانات اللعبة ، بما في ذلك البيانات المتعلقة بالإجابات الصحيحة التي قدمها كل مشارك ، من الضياع و / أو الفساد ، يوافق المشاركون ويقررون بأن جميع الأنظمة عرضة للفشل ومحاولات القرصنة . في حالة فقدان أي بيانات ، يجب على الشركة بذل مساع معقولة لمواصلة أي بيانات متاحة بالطريقة التي تراها مناسبة. لن تكون الشركة مسؤولة عن أي ضرر ناتج عن فقدان البيانات أو الإجراء الذي تتخذه الشركة لاستمرار اللعبة ، بسبب ذلك. لن تكون الشركة مسؤولة عن تعويض أي خسارة أو عدم رضا يعاني منه المشارك ، بسبب هذه الخسارة.

٩. بينما تسعى الشركة إلى اتخاذ جميع الترتيبات العملية المعقولة لاستمرارية اللعبة ، لا يمكنها ضمان أو ضمان الاتصال السلس أو التوفر المستمر لموقع اللعبة أو الخادم أو النظام أو البرنامج للمشاركين أثناء إجراء اللعبة مثل هذه تعتمد على المرافق الخارجية / مقدمي الخدمات والعوامل التي قد تكون خارجة عن سيطرة الشركة.

١٠. يقر المشارك ويوافق على إبراء ذمة الشركة من التطبيق أو الشبكة أو العملية أو التقنية أو أي إخفاقات أخرى. أي خسائر أو إصابات أو إزعاج أو فقدان الخصوصية أو عدم القدرة على المشاركة أو أي إزعاج آخر من أي نوع يحدث للمشارك أو ممتلكات أو جهاز المشارك لن تكون من مسؤولية الشركة.

١١. في حالة ملاحظة أي نشاط غير مصرح به في اللعبة ، تحتفظ الشركة بالحق في استبعاد المشارك الذي يتسبب في هذا النشاط غير المصرح به و / أو اللجوء إليه حتى الوقت الذي تراه الشركة مناسبًا. لن تكون الشركة مسؤولة أمام هذا المشارك بأي شكل من الأشكال بسبب هذا الاستبعاد.

١٢. لن تكون الشركة مسؤولة عن أي فشل في خادم أو نظام موقع اللعبة أثناء لعب اللعبة.

١٣. الشركة ومقاولوها من الباطن غير مسؤولين عن الاستلام المتأخر أو عدم الاستلام أو الاستلام غير الكامل أو الاستلام التالف للإجابات.

١٤. لا تتحمل الشركة أي مسؤولية ولن تكون مسؤولة و / أو مسؤولة بأي شكل من الأشكال في حالة عدم تمكن المشارك (المشاركون) من المشاركة في اللعبة بسبب فشل مشغل الاتصالات أو مزود خدمة الإنترنت مزود المنشأة ، وما إلى ذلك ، أو بسبب قيود السعة.

١٥. في حالة توقف اللعبة عن العمل بسبب أي مشكلات غير متوقعة ، بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر المشكلات الفنية أو القوة القاهرة ، تحتفظ الشركة بالحق في إيقاف اللعبة في المستقبل ومراجعة هذه القواعد واللوائح لاستيعاب هذا التوقف. لن تكون الشركة مسؤولة عن أي خسائر أو أضرار ناتجة عن هذا التوقف.

١٦. لن يكون مفتوحًا للمشاركة (المشاركين) أو أي من ممثليهم لطلب أو المطالبة بمراجعة أو التحقق من أي من الأنظمة وقواعد البيانات والبرامج والأجهزة الخاصة بالشركة وشركائها المستخدمة لاستضافة موقع اللعبة. أو اللعبة ، أو أي معايير أو عملية أو نظام آخر تتبناه الشركة كجزء من عملية إدارة اللعبة.

١٧. لا يجوز لأي شخص (أي مشارك أو أي شخص ينوب عن المشارك) رفع دعوى ضد الشركة ، بأي شكل من الأشكال ، فيما يتعلق باللعبة و / أو الأهلية و / أو المشاركة في اللعبة بدون أولاً الكتابة إلى الشركة على marketingme@startv.com لتحديد مخاوفها / مشكلاتها وإتاحة فرصة معقولة للشركة لمعالجة هذه المخاوف / القضايا.

٥. الملكية الفكرية

حقوق الملكية الفكرية ("حقوق الملكية الفكرية") في موقع اللعبة والشركة الأساسية ومنصة الشركة والمواد المنشورة على موقع اللعبة ، بما في ذلك (على

سبيل المثال لا الحصر) الألعاب والبرامج والإعلانات والمحتوى المكتوب والصور الفوتوغرافية والرسومات والصور والرسوم التوضيحية والعلامات والشعارات ومقاطع الصوت أو الفيديو والرسوم المتحركة الفلاش مملوكة للشركة و / أو شركائها و / أو المرخصين. لا يجوز للمستخدمين تعديل أو نشر أو نقل أو المشاركة في نقل أو بيع أو إعادة إنتاج أو إنشاء أعمال مشتقة أو توزيع أو أداء علني أو عرض علني أو بأي شكل من الأشكال استغلال أي من المواد أو المحتوى على الشركة سواء كليًا أو جزئيًا بدون ترخيص كتابي صريح من الشركة.

٦. سلوك المستخدم

١. يوافق المشارك (المشاركون) على عدم تعطيل أو زيادة العبء أو التعاون أو المساعدة في تعطيل أو زيادة العبء على أي جهاز كمبيوتر أو خادم يستخدم لتقديم أو دعم الشركة أو خدمات الشركة.

٢. لا يجوز للمشاركين محاولة الحصول على وصول غير مصرح به إلى حسابات المستخدمين أو الخوادم أو الشبكات المتصلة بخدمات الشركة بأي وسيلة بخلاف واجهة المستخدم التي توفرها الشركة ، بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر ، التحايل أو التعديل أو محاولة التحايل على أو تعديل أو تشجيع أو مساعدة أي شخص آخر على التحايل أو التعديل على أي حماية أو تقنية أو جهاز أو برنامج يشكل أساس أو جزء من خدمات الشركة.

٣. لا يجوز للمشارك (المشاركين) محاولة نقل محتوى يتعلق بالخدمات أو المنتجات أو الاستطلاعات أو المسابقات أو المخططات الهرمية أو البريد العشوائي أو المواد الإعلانية أو الترويجية غير المرغوب فيها أو الرسائل المتسلسلة.

٧. القواعد واللوائح العامة

١. تعتبر مشاركة المشارك في اللعبة بمثابة قبول لجميع القواعد واللوائح على النحو المنصوص عليه هنا بما في ذلك سياسة خصوصية شركة ستار.

٢. يقر المشارك بموجبه أنه ليس خاضعاً لأي عقد ، حصرياً أو غير ذلك ، مع أي طرف ثالث / وكالة أخرى أو ليس خاضعاً لأي نوع من الاستبعاد أو الإعاقة بموجب القانون ، للدخول في اتفاقية مع الشركة.

٣. يتعهد المشارك ويضمن ويكفل للشركة أن المشارك لديه الأهلية القانونية الكاملة للمشاركة في اللعبة ، وفقاً لهذه القواعد واللوائح.

٤. يقر المشاركون بأنهم قد اختاروا طواعية المشاركة في اللعبة بمحض إرادتهم وأنهم على استعداد لتحمل جميع المخاطر والتكاليف والعواقب الناشئة عن هذه المشاركة في اللعبة.

٥. لن يكون للمشارك الحق في رفع أي دعوى ضد الشركة. لن تكون الشركة أو البائعون المرتبطون باللعبة مسؤولين عن أي احتمال من هذا القبيل ولا يحق للمشارك (المشاركين) المطالبة بأي تعويض من الشركة.

٦. في حالة وجود أي خطأ أو سوء فهم أو نزاع يتعلق بأي جزء من اللعبة و / أو تشغيل نظام الإنترنت أو صحة أي سؤال أو خيارات إجابة ، يكون قرار الشركة نهائياً وملزماً للجميع المشارك (المشاركون) والأشخاص الآخرين. يحق للشركة اتخاذ قرار بشأن أي حالة أو حالات لا تغطيها القواعد واللوائح الحالية.

٧. تحتفظ الشركة بالحق في تعديل (إضافة أو حذف أو تعديل) القواعد واللوائح بأثر مستقبلي أو بأثر رجعي ، وفقاً لتقديرها ودون موافقة مسبقة من أجل تحسين اللعبة أو معالجة أي مشكلات قد تحدث. يُطلب من المشارك قراءة هذه القواعد واللوائح بعناية من وقت لآخر قبل استخدام موقع اللعبة للمشاركة في اللعبة. تقع على عاتق المشاركين مسؤولية التحقق من هذه القواعد واللوائح بشكل دوري لمعرفة التغييرات. قد تطلب الشركة من المشاركين تقديم موافقتهم المباشرة أو غير المباشرة على أي تحديث بطريقة محددة قبل الاستخدام الإضافي لموقع اللعبة للعب اللعبة. إذا لم يتم الحصول على مثل هذه الموافقة المنفصلة ، فإن استمرارهم في استخدام موقع اللعبة للعب اللعبة ، بعد هذه التغييرات ، سيشكل موافقتك على هذه التغييرات.

٨. يحق للشركة وحدها في أي وقت / تغيير / تعديل / سحب / استبدال / إيقاف و / أو إنهاء اللعبة دون أي إشعار مسبق أو إشعار للجمهور ، والشركة ليست ملزمة بأي شكل من الأشكال بتعويض أي الأشخاص الذين شاركوا في اللعبة.

٩. إذا رأت أي محكمة أو سلطة مختصة أخرى أن أي حكم من هذه القواعد واللوائح باطل أو غير قابل للتنفيذ كلياً أو جزئياً ، فإن الأحكام الأخرى لهذه القواعد واللوائح وبقية الأحكام المتأثرة تظل سارية. تخضع هذه القواعد واللوائح واللعبة وتفسر وفقاً لقوانين دولة الإمارات العربية المتحدة ويخضع المشارك (المشاركون) بشكل لا رجوع فيه للاختصاص القضائي للمحاكم في دبي.

١٠. يتم حل أي نزاع أو مطالبة تنشأ عن أو فيما يتعلق باللعبة أو هذه القواعد واللوائح عن طريق التحكيم وفقاً لقانون التحكيم والتوفيق لعام ١٩٩٦ بصيغته المعدلة من وقت لآخر ، بواسطة محكم واحد يتم ترشيحه على المستوى الفردي. السلطة التقديرية للشركة. يجب أن يكون مكان التحكيم في مومباي وتكون لغة التحكيم هي اللغة الإنجليزية. قرار هيئة التحكيم نهائي وملزم لجميع الأطراف.

١١. الشركة مخولة لاتخاذ قرار في أي حالة لا تغطيها هذه القواعد واللوائح.

١٢. لن تكون الشركة مسؤولة عن أي خسارة في الأرباح أو فرص العمل أو غير ذلك من الخسائر التي قد تلحق بالمشارك (المشاركين) والتي تنشأ نتيجة لمشاركتهم في اللعبة.

١٣. يوافق المشارك (المشاركون) بموجب هذا على تعويض الشركة ضد أي مطالبات قد تنشأ عن تصرفات أو إهمالات المشاركين أثناء المشاركة في اللعبة.

١٤. يوافق المشارك ويتعهد بموجب هذا بأن الشركة ليست مسؤولة بأي حال من الأحوال و / أو لن تكون مسؤولة بأي شكل من الأشكال عن أي إصابة من أي نوع بما في ذلك الصدمات العقلية و / أو العاطفية التي يتعرض لها المشارك (المشاركون).) بأي طريقة كانت ، فيما يتعلق باللعبة.

١٥. الطريقة الوحيدة للدخول إلى اللعبة هي من خلال المشاركة كما هو موضح في هذه القواعد واللوائح. أي شخص يدعي أنه بإمكانه مساعدتك في الوصول إلى اللعبة مقابل أحد الاعتبارات ، فهو يحتال عليك. يرجى الاتصال بالشرطة المحلية والإبلاغ عن هذا الشخص على الفور.

١٦. أي شخص (أشخاص) يدعي أنه يمكنهم مساعدتك في الحصول على وصول ملائم إلى جائزة (جوائز) اللعب / اللعبة مقابل مقابل (نقدي / غير نقدي) يقوم بالاحتيال عليك. يرجى الاتصال بالشرطة المحلية والإبلاغ عن هذا الشخص / الأشخاص على الفور.

١٧. لن يكون للمشاركين أي مصلحة ملكية أو ترخيص أو حقوق أخرى في تطبيق اللعبة أو أي حق في الملكية الفكرية للعبة فيه ، سواء كان ذلك عن طريق الترخيص أو الضمني أو الإغلاق أو غير ذلك.

١٨. بموجب هذه القواعد واللوائح ، تمنحك الشركة بموجب هذا ترخيصًا محدودًا وغير حصري وغير قابل للتحويل من الباطن وغير قابل للتحويل ،

يقتصر على الإقليم ، لاستخدام اللعبة والمحتوى فقط لأغراض الاستفادة من اللعبة والخدمات المقدمة فيه. يقر المشارك ويوافق على أنه لا يجوز له نسخ أي محتوى أو إعادة نشره أو إعادة نشر أو عرضه أو ترجمته أو نقله أو إعادة إنتاجه أو توزيعه من خلال أي وسيط دون الحصول على التفويض اللازم من الشركة أو ثلاثين طرفًا من مالكي هذا المحتوى .

١٩. وفقًا للقواعد واللوائح ، يجوز للمشارك (المشاركين) الوصول إلى اللعبة وعرضها واستخدامها بطريقة أخرى (بما في ذلك ، على سبيل المثال لا الحصر ، أي خدمات مقدمة على موقع اللعبة أو من خلاله) لاستخدامهم الشخصي (غير التجاري) ، القانوني فقط. يجب على المشاركين عدم استخدام اللعبة وأي خدمات يتم تقديمها من خلالها بطريقة محظورة بموجب القواعد واللوائح و / أو القانون المعمول به.

٢٠. يجوز للشركة وفقًا لتقديرها وحدها تعليق أو إنهاء و / أو منع المشارك (المشاركين) من الوصول إلى كل أو أي جزء من موقع الويب الخاص بالشركة و / أو أي خدمة مقدمة فيه إذا كان المشارك قد انتهك أو اشتبه في انتهاكه لـ القواعد واللوائح و / أو أي قانون معمول به و / أو إذا تبين أن المشارك يسئ استخدام موقع اللعبة و / أو يشارك في استخدام غير قانوني و / أو احتيالي لموقع اللعبة بأي شكل من الأشكال.